

## 스타트업 가이드(Q, L 마스터 파라미터 액세스 편)

10 10 10 10 10 1 1 1 1 10



## ■ ‘시각화’의 키 포인트

## 파라미터 액세스

AnyWireASLINK가 기타 배선절감과 다른 점  
 그것은 ‘시각화’ 기능이 구비되어 있는 점입니다.  
 이 ‘시각화’의 정보는, 개개의 리모트 유닛에 격납되어 있지만, 프로그램에서 가공할 때에는 일단 마스터 유닛의 메모리에  
 호출하여 시퀀서 상에서 실시합니다.

본서는 이 파라미터 정보의 격납 장소나 호출, 저장의 흐름 등에 대해 구체 예시를 해설하고 있습니다.

## ■ 목차

|  |    |
|--|----|
| 시작하며   | 01 |
| 용어 해설  | 02 |
| Case1 DP, DN 단선 발생 시, 어느 리모트 유닛의 이상인지 알고 싶다            | 03 |
| Case2 리모트 유닛 알람 발생 시, 알람의 자세한 내용이 알고 싶다 [스테이터스 상세의 호출] | 05 |
| Case3 리모트 유닛의 센싱 레벨을 확인하고 싶다 [파라미터의 호출]                | 07 |
| Case4 개별 리모트 유닛 기기 파라미터를 확인하고 싶다                       | 09 |
| Case5 개별 리모트 유닛 기기 파라미터를 변경하고 싶다                       | 11 |
| 보충 자료(입출력 신호 일람)                                       | 14 |
| 보충 자료(입출력 신호 해설)                                       | 15 |
| 보충 자료(버퍼 메모리 일람)                                       | 17 |
| 보충 자료(버퍼 메모리 상세)                                       | 18 |



## ■ 어드레스

리모트 유닛이 사용하는 메모리 영역과의 대응을 하기 위한 것으로,  
모든 리모트 유닛에 대해 설정할 필요가 있습니다.

입력, 출력 모두 0 ~ 255 (10진수) 범위 내에서 설정합니다. ※어드레스 255는 출하 시 상태를 나타내는 번호

입력 리모트 유닛의 어드레스: 0 ~ 255

출력 리모트 유닛의 어드레스: 0 ~ 255

입력도 출력도 0 ~ 255의 범위에서 설정한다는 것은,  
예를 들어 '어드레스 16'이라고 했을 경우, 입력의 16인지,  
출력의 16인지 알 수 없다는 거야.



어드레스 16  
입력, 출력  
어느 쪽?

## ■ ID

어드레스에 입출력의 의미를 부여한 것으로,

입력 리모트 유닛 어드레스: 0 ~ 255

출력 리모트 유닛 어드레스: 0 ~ 255

에 대해

입력 리모트 유닛 ID: 200<sub>H</sub> ~ 2FF<sub>H</sub>

출력 리모트 유닛 ID: 000<sub>H</sub> ~ 0FF<sub>H</sub>

입니다. ※본서에서는 16진수로 표시하여 설명합니다.

'ID210<sub>H</sub>'라고 하면 입력 리모트 유닛의 어드레스 16번.  
'ID010<sub>H</sub>'라고 하면 출력 리모트 유닛의 어드레스 16번이라는  
걸 알 수 있는 거야!



아~!



원 포인트!

• 입출력 혼합 리모트 유닛은 입력 리모트 유닛과 같은 사고방식입니다.

마스터 유닛 측에서는 '입력 또는 입출력 혼합 리모트 유닛'과 '출력 리모트 유닛'의 두 종류를 구별하는 것입니다.

## ■ 어드레스 자동 인식

마스터 유닛은 어드레스 자동 인식 조작 실행 시에, 정상적으로 작동하고 있는 리모트 유닛의 입출력 구성이나 설정되어 있는 어드레스를 기억합니다.

이 조작에 의해 등록된 리모트 유닛(ID)에 대해 생존 확인, 파라미터 통신을 실시합니다.

시스템 기동 시나, 시스템 구성 변경이 있었던 경우에 반드시 실시하는 조작입니다.



원 포인트!

• 연결되어 있는 리모트 유닛의 구성을 기억한 후, 자동적으로 파라미터 일제 호출이 실시됩니다.



## ■ 파라미터 통신

제어에 사용한 입력 256점, 출력 256점(최대)과는 별도로, 각 리모트 유닛의 생존 확인 신호, 센서의 센싱 레벨 정보, 리모트 유닛의 각종 설정치나 상태 등 다양한 정보를 취급하고 있으며, 이것을 I/O의 송수신과는 별도로, 파라미터 통신이라고 부르고 있습니다.

파라미터 통신에는, '자동 갱신' '파라미터 일제 호출' '파라미터 일제 저장' '파라미터 액세스'의 4종류가 있습니다.

### ① 자동 갱신

: 모든 리모트 유닛의 상태와 센싱 레벨 정보를 정기적으로 갱신합니다.

### ② 파라미터 일제 호출

: 모든 리모트 유닛의 모든 파라미터 설정치를 마스터 유닛의 버퍼 메모리에 호출합니다.

### ③ 파라미터 일제 저장

: 마스터 유닛의 버퍼 메모리에 격납되어 있는 모든 파라미터 설정치를 모든 리모트 유닛에 저장합니다.

### ④ 파라미터 액세스

: '호출 또는 저장'과 '대상 리모트 유닛(ID)'을 지정하여 지정한 리모트 유닛의 모든 파라미터 설정치를 개별로 호출/저장합니다.

# Case1

DP, DN 단선 발생 시, 어느 리모트 유닛의 이상인지 알고 싶다

## ■ 기본

프로그램 흐름 :

- ①입출력 신호 Xn4(DP, DN 단선 이상)가 ON  
↓
- ②버퍼 메모리 어드레스8192(2000<sub>H</sub>) 이상 ID 개수 정보를 확인  
↓
- ③버퍼 메모리 어드레스 8193(2001<sub>H</sub>) 이후 이상 ID 정보 격납 영역을 확인

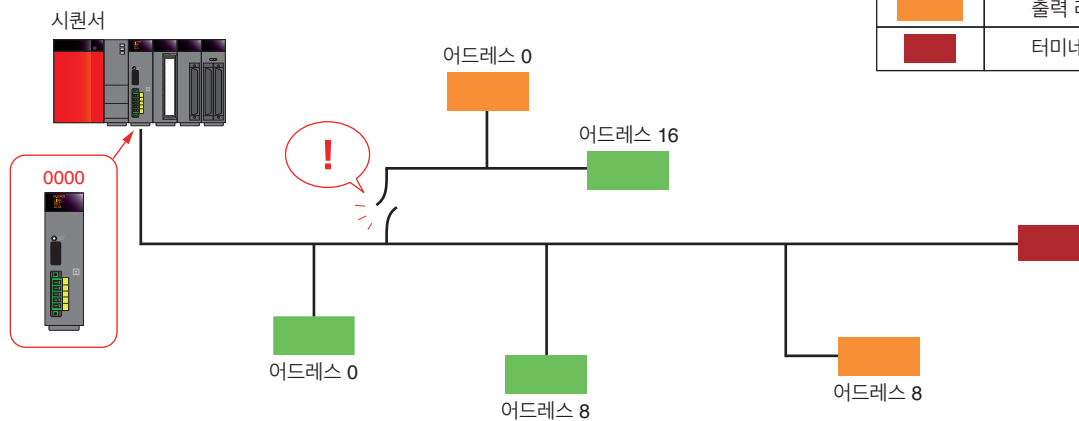
상세 해설 페이지

|                    |        |
|--------------------|--------|
| 'DP, DN 단선 이상 플래그' | 15 페이지 |
| '이상 ID 개수 정보'      | 18 페이지 |
| '이상 ID 정보 격납 영역'   | 18 페이지 |

## ■ 구체 예시

### [시스템 구성]

마스터 유닛 선두 XY 어드레스 : 0000  
입력 리모트 유닛 3대  
출력 리모트 유닛 2대



| 기호  | 의미        |
|---|-----------|
| <span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: #90EE90; border: 1px solid black;"></span> | 입력 리모트 유닛 |
| <span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: #FFA500; border: 1px solid black;"></span> | 출력 리모트 유닛 |
| <span style="display: inline-block; width: 15px; height: 15px; background-color: #DC143C; border: 1px solid black;"></span> | 터미네이터     |

### Task

❗ 표시 장소에서 전송 케이블이 단선된 경우의 예시를 생각해 봅시다

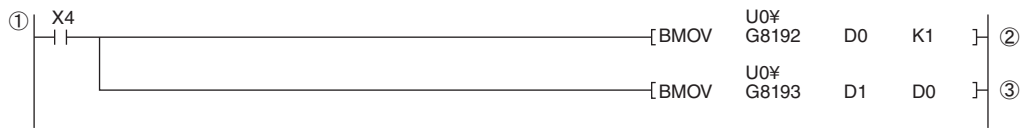
➡참고 예시는 다음 페이지





## 참고 예시

### 참고 프로그램:



## 해설

①X4(DP, DN 단선 이상)가 ON

↓

②버퍼 메모리 어드레스 8192(2000<sub>H</sub>) 이상 ID 개수 정보의 값을 D0으로 전송

↓

※리모트 유닛 2대 응답이 끊어졌기 때문에 여기서는 D0에 '2'가 격납됩니다.

③버퍼 메모리 어드레스 8193(2001<sub>H</sub>) 이후 이상 ID 정보 격납 영역의 값을, D1을 선두로 이상 ID 개수 분(D0 수만큼) 전송

※구별을 위해 출력 리모트 유닛을 나타내는 값인 '0', 입력 리모트 유닛은 '2'가 ID 값의 왼쪽 자리에 붙습니다.  
따라서 여기서는 D1에 '0<sub>H</sub>', D2에 '210<sub>H</sub>'가 격납됩니다.

#### ●디바이스 모니터 화면

| 장치 | F | E | D | C | B | A | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 값    |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|------|
| D0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0002 |
| D1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0000 |
| D2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0210 |
| D3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0000 |
| D4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0000 |

이 값에서 단선 검출된 리모트 유닛은

출력 어드레스 0

입력 어드레스 16

임을 알 수 있습니다.

### Point

어드레스 0의 출력 리모트 유닛 ID는 0<sub>H</sub>이므로 D1이 '0'일까.  
조금 주의가 필요할지도 모르겠군.



## Case2

리모트 유닛 알람 발생 시,  
알람의 자세한 내용이 알고 싶다 [스테이터스 상세의 호출]

### ■ 기본

프로그램 흐름:

- ① 대상 ID의 파라미터 격납처 메모리 번호를 확인  
↓
- ② 확인한 파라미터 격납처 메모리 번호를 선두로  
48워드 구성의 40번째 워드(스테이터스 상세)에 해당하는 버퍼 메모리 어드레스 내용을 확인

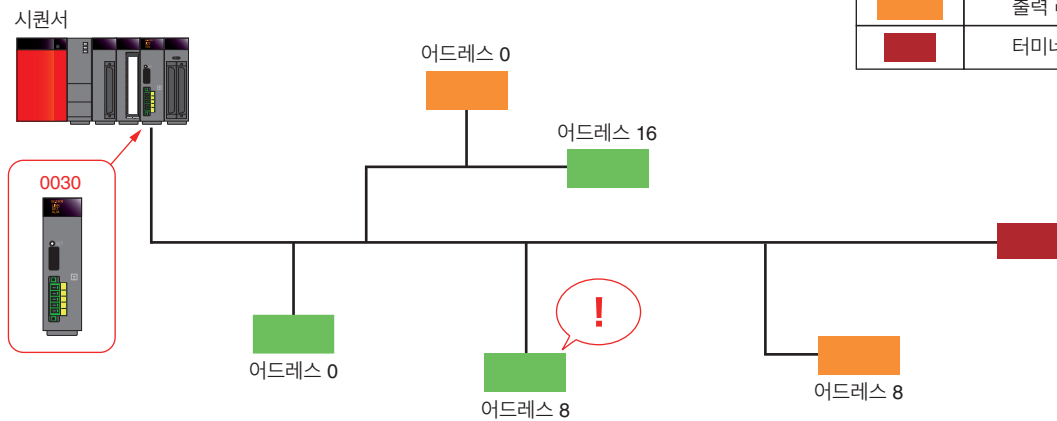
상세 해설 페이지

|                   |        |
|-------------------|--------|
| '리모트 유닛 알람 신호'    | 15 페이지 |
| '알람 ID 개수 정보'     | 18 페이지 |
| '알람 ID 정보 격납 영역'  | 18 페이지 |
| '파라미터 격납처 메모리 번호' | 19 페이지 |
| '파라미터 격납 영역'      | 20 페이지 |
| '스테이터스 상세'        | 23 페이지 |

### ■ 구체 예시

[시스템 구성]

마스터 유닛 선두 XY 어드레스 : 0030  
입력 리모트 유닛 3대  
출력 리모트 유닛 2대



#### Task

! 표시의 리모트 유닛이 센싱 레벨 저하를 감지한 경우의 예시를 생각해 봅시다

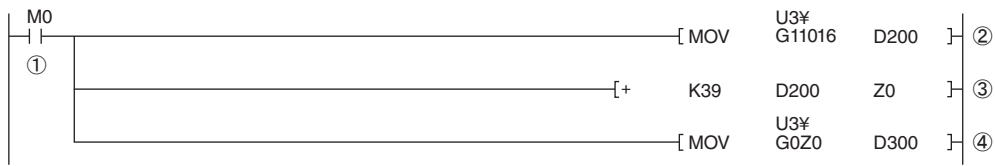
➡참고 예시는 다음 페이지





## 참고 예시

### 참고 프로그램:



## 해설

① M0(스테이터스 상세 호출을 하는 트리거)를 ON

↓

② U3¥G11016(ID208<sub>H</sub> 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스)을 D200으로 전송

↓

※여기서는 D200에 '12432'가 격납됩니다.

③ D200의 값에 39(스테이터스 상세)를 더한 값을 오프셋 디바이스 Z0으로 전송

↓

※파라미터 격납 영역 48워드 구성으로 선두부터 40번째 워드가 스테이터스 상세

↓

※여기서는 Z0에 '12471'가 격납됩니다.

④ 버퍼 메모리 어드레스 선두에서 Z0(12471) 오프셋한 위치의 값을 D300으로 전송

↓

※여기서는 D300에 '2'가 격납됩니다.

D300의 값에서 알람 상세를 확인합니다.

↓

※여기서는 D300의 값은 '2'가 되며, 알람 내용이 센싱 레벨 저하인 것을 알 수 있습니다.

|      |  | 비트 NO. |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |     |
|------|--|--------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|
| 디바이스 |  | F      | E | D | C | B | A | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 데이터 |
| D300 |  | 0      | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 2   |

# Case3

리모트 유닛의 센싱 레벨을 확인하고 싶다  
[파라미터의 호출]

## ■ 기본

프로그램 흐름:

- ① 대상 ID의 파라미터 격납처 메모리 번호를 확인  
↓
- ② 확인한 파라미터 격납처 메모리 번호를 선두로  
48워드 구성의 41번째 워드(센싱 레벨)에 해당하는 버퍼 메모리 어드레스 내용을 확인

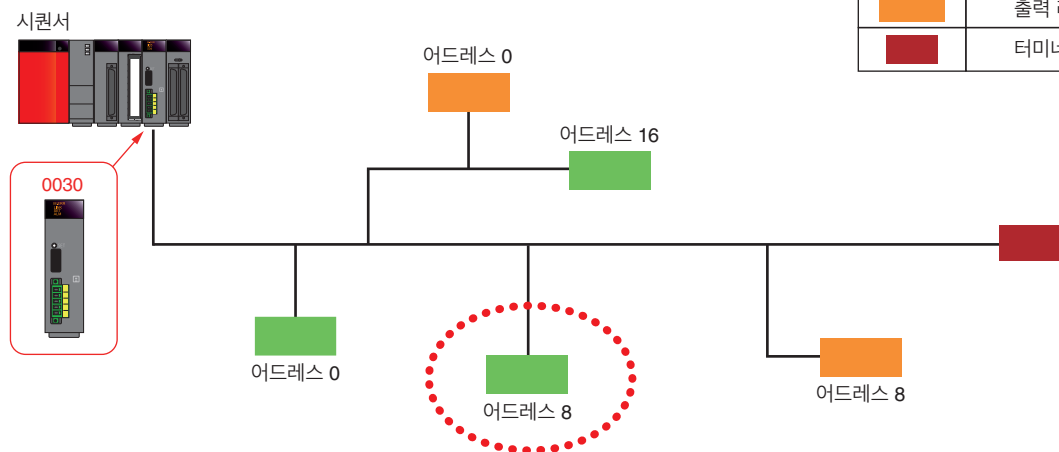
상세 해설 페이지

|                   |        |
|-------------------|--------|
| '파라미터 격납처 메모리 번호' | 19 페이지 |
| '파라미터 격납 영역'      | 20 페이지 |
| '48워드 구성'         | 22 페이지 |
| '센싱 레벨'           | 23 페이지 |

## ■ 구체 예시

[시스템 구성]

마스터 유닛 선두 XY 어드레스 : 0030  
입력 리모트 유닛 3대  
출력 리모트 유닛 2대



### Task

'어드레스 8' 리모트 유닛의 센싱 레벨을 확인하는 경우의 예시를 생각해 봅시다

➡참고 예시는 다음 페이지

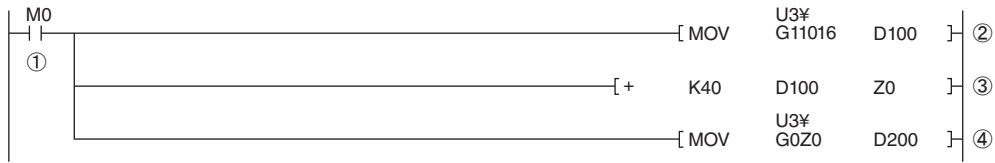






## 참고 예시

### 참고 프로그램:



## 해설

① M0(센싱 레벨 호출을 실행하는 트리거)를 ON

↓

② U3¥G11016(ID208<sub>H</sub> 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스)을 D100으로 전송

↓

※여기서는 D100에 '12480'가 격납됩니다.

③ D100의 값에 40를 더한 값을 오프셋 디바이스 Z0으로 전송

↓

※파라미터 격납 영역 48워드 구성으로 선두부터 41번째 워드가 센싱 레벨

↓

※여기서는 Z0에 '12520'가 격납됩니다.

④ 버퍼 메모리 어드레스 선두에서 Z0(12520) 오프셋한 위치의 값을 D200으로 전송

↓

D200의 값에서 센싱 레벨을 확인하는 것이 가능합니다.

오름차순 5번째 군요

| ID 오름차순          | 파라미터 격납 영역            |
|------------------|-----------------------|
| 000 <sub>H</sub> | Un¥G12288 ~ Un¥G12335 |
| 008 <sub>H</sub> | Un¥G12336 ~ Un¥G12383 |
| 200 <sub>H</sub> | Un¥G12384 ~ Un¥G12431 |
| 208 <sub>H</sub> | Un¥G12432 ~ Un¥G12479 |
| 210 <sub>H</sub> | Un¥G12480 ~ Un¥G12527 |

### ■ 센싱 레벨이 98이었을 경우의 예시

|      |  | 비트 NO. |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |     |
|------|--|--------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|
| 디바이스 |  | F      | E | D | C | B | A | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 데이터 |
| D200 |  | 0      | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 98  |

바이너리를 10진수로 변환할 경우의 자릿수 단위

...

128

64

32

16

8

4

2

1

바이너리 → 10진수 변환값

2진수(바이너리) "0000000001100010"를 10진수로 변환하는 경우에는, "1"이 되어있는 각 자리의 단위(10진수)를 가산합니다.

상기의 경우, 비트 NO.6, 5, 1이 "1"입니다.

이 단위는 64, 32, 2이므로, 64+32+2=98이 됩니다.



|   |   |   |   |            |
|---|---|---|---|------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1을 0회 가산   |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1을 1회 가산   |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1을 2회 가산=2 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1을 3회 가산   |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1을 4회 가산=4 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 1을 5회 가산   |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1을 6회 가산   |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1을 7회 가산   |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1을 8회 가산=8 |

## Case4

개별 리모트 유닛 기기 파라미터를 확인하고 싶다

- ASLINK 센서의 역치를 확인한다
- 스마트 ASLINKER 단선 정보를 확인한다 등

### ■ 기본

프로그램 흐름:

- ①파라미터 액세스 설정(Un≡G10320)에서 호출을 지정  
↓
- ②파라미터 액세스 대상 ID 지정(Un≡G10321)에서 ID를 지정  
↓
- ③파라미터 액세스 요구 지령 Y(n+1)0을 OFF→ON  
↓
- ④파라미터 액세스 완료 플래그가 ON이 되는 것을 확인하고,  
대상 ID의 파라미터 격납처 메모리 번호를 확인  
↓
- ⑤확인한 파라미터 격납처 메모리 번호를 선두로  
48워드 구성의 확인하고 싶은 기기 파라미터에 해당하는 버퍼 메모리 어드레스 내용을 확인  
↓
- ⑥파라미터 액세스 요구 지령 Y(n+1)0을 ON→OFF

상세 해설 페이지

|                     |        |
|---------------------|--------|
| '파라미터 액세스 설정'       | 18 페이지 |
| '파라미터 액세스 대상 ID 지정' | 18 페이지 |
| '파라미터 액세스 요구 지령'    | 16 페이지 |
| '파라미터 액세스 완료 플래그'   | 15 페이지 |
| '파라미터 격납처 메모리 번호'   | 19 페이지 |
| '파라미터 격납 영역'        | 20 페이지 |
| '48워드 구성'           | 22 페이지 |

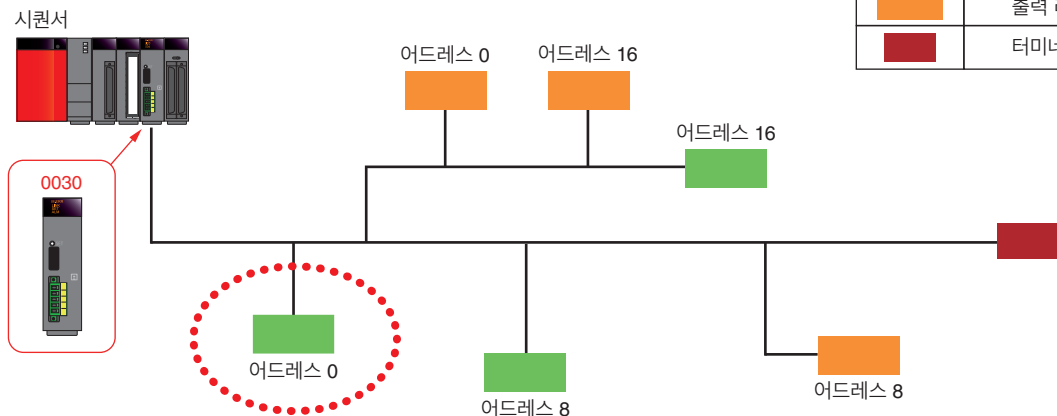
### ■ 구체 예시

#### [시스템 구성]

마스터 유닛 선두 XY 어드레스 : 0030

입력 리모트 유닛 3대

출력 리모트 유닛 3대



#### Task

'어드레스 0' 입력 리모트 유닛의 센싱 레벨을 확인하는 경우의 예시를 생각해 봅시다

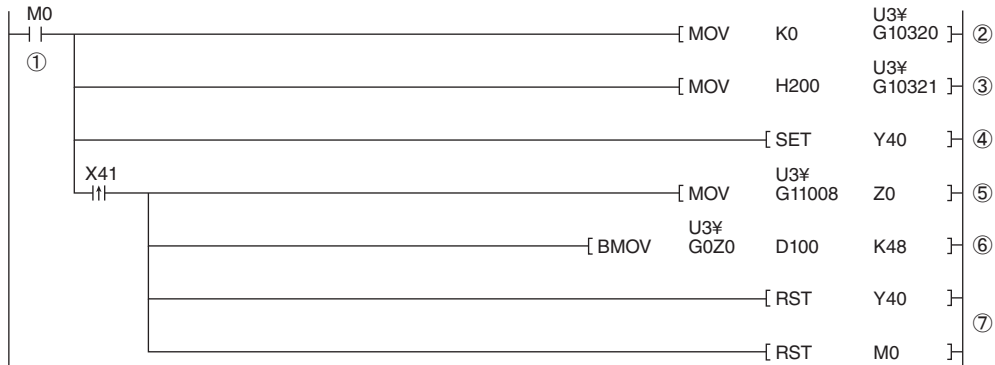
➡참고 예시는 다음 페이지





## 참고 예시

### 참고 프로그램:



## 해설

① M0(파라미터 호출을 실행하는 트리거)를 ON

↓

② U3¥G10320(파라미터 액세스 설정)에 0을 격납

↓

※0을 격납하여 '호출'을 지정

③ U3¥G10321(파라미터 액세스 대상 ID 지정)에 200<sub>H</sub>를 격납

↓

※호출 대상의 리모트 유닛 ID를 지정

④ Y(n+1)0 (파라미터 액세스 요구 지령)을 OFF→ON

↓

⑤ X(n+1)1 (파라미터 액세스 완료 플래그)의 기동으로

U3¥G11008(ID200<sub>H</sub>의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스)을 오프셋 디바이스 Z0으로 전송

↓

※여기서는 Z0에 '12432'가 격납됩니다. (마스터 유닛에 등록되어 있는 ID 오름차순의 4번째)

⑥ 버퍼 메모리 어드레스의 선두에서 Z0(12432) 오프셋한 위치에서  
48워드 분의 데이터를 D100을 선두로 전송(D100~D147)

↓

※ID200<sub>H</sub>에 해당하는 파라미터 격납 영역의 48워드 내용을 전부 호출한다

⑦ Y(n+1)0과 M0을 ON→OFF

D100~D147에서, ID200<sub>H</sub>의 각 파라미터 내용을 확인할 수 있습니다.

오름차순 4번째 군요



| ID 오름차순          | 파라미터 격납 영역            |
|------------------|-----------------------|
| 000 <sub>H</sub> | Un¥G12288 ~ Un¥G12335 |
| 008 <sub>H</sub> | Un¥G12336 ~ Un¥G12383 |
| 010 <sub>H</sub> | Un¥G12384 ~ Un¥G12431 |
| 200 <sub>H</sub> | Un¥G12432 ~ Un¥G12479 |
| 208 <sub>H</sub> | Un¥G12480 ~ Un¥G12527 |
| 210 <sub>H</sub> | Un¥G12528 ~ Un¥G12575 |

|      | 비트 NO.    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |     |
|------|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|------------------|-----|
| 디바이스 | F         | E | D | C | B | A | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0                | 데이터 |
| D100 | 유닛 ID     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 200 <sub>H</sub> |     |
| D101 | 기기 파라미터 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |     |
| D102 | 기기 파라미터 2 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |     |
| D103 | 기기 파라미터 3 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |     |
| D104 | 기기 파라미터 4 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |     |
| D105 | 기기 파라미터 5 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |     |
| }    | {         |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                  |     |

## Case5

개별 리모트 유닛 기기 파라미터를 변경하고 싶다

- ASLINK 센서 라이트 ON/다크 ON 변경
- 스마트 ASLINKER 단선 이상 클리어 지령 등

### ■ 기본

프로그램 흐름:

- ① 파라미터 액세스 설정(Un¥G10320)에서 호출을 지정  
↓
- ② 파라미터 액세스 대상 ID 지정(Un¥G10321)에서 ID를 지정  
↓
- ③ 파라미터 액세스 요구 지령 Y(n+1)0을 OFF→ON  
↓
- ④ 파라미터 액세스 완료 플래그 Y(n+1)1이 ON이 되는 것을 확인하고, Y(n+1)0을 ON→OFF  
↓
- ⑤ 변경하고 싶은 ID의 파라미터 격납처 메모리 번호를 확인  
↓
- ⑥ 확인한 파라미터 격납처 메모리 번호를 선두로,  
변경하고 싶은 기기 파라미터 해당 버퍼 메모리 어드레스에, 변경하고 싶은 값을 격납  
↓
- ⑦ 파라미터 액세스 설정(Un¥G10320)에서 저장을 지정  
↓
- ⑧ 파라미터 액세스 대상 ID 지정(Un¥G10321)에서 ID를 지정  
↓
- ⑨ 파라미터 액세스 요구 지령 Y(n+1)0을 OFF→ON  
↓
- ⑩ 파라미터 액세스 완료 플래그 X(n+1)1이 ON이 되는 것을 확인하고, Y(n+1)0을 ON→OFF

상세 해설 페이지

|                     |        |
|---------------------|--------|
| '파라미터 액세스 설정'       | 18 페이지 |
| '파라미터 액세스 대상 ID 지정' | 18 페이지 |
| '파라미터 액세스 요구 지령'    | 16 페이지 |
| '파라미터 액세스 완료 플래그'   | 15 페이지 |
| '파라미터 격납처 메모리 번호'   | 19 페이지 |
| '파라미터 격납 영역'        | 20 페이지 |
| '48워드 구성'           | 22 페이지 |

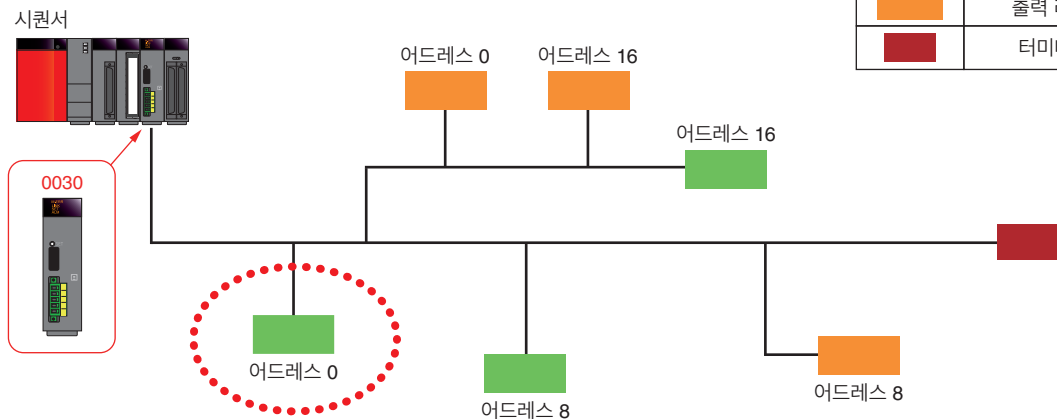
잠깐만,  
저장 전에 **먼저 호출이**  
**필요한 거야?!**



### ■ 구체 예시

#### [시스템 구성]

마스터 유닛 선두 XY 어드레스 : 0030  
입력 리모트 유닛 3대  
출력 리모트 유닛 3대



#### Task

'어드레스 0' 입력 리모트 유닛(ASLINK 센서)의 다크 ON 설정을 라이트 ON으로 변경하는 경우의 예시를 생각해 봅시다

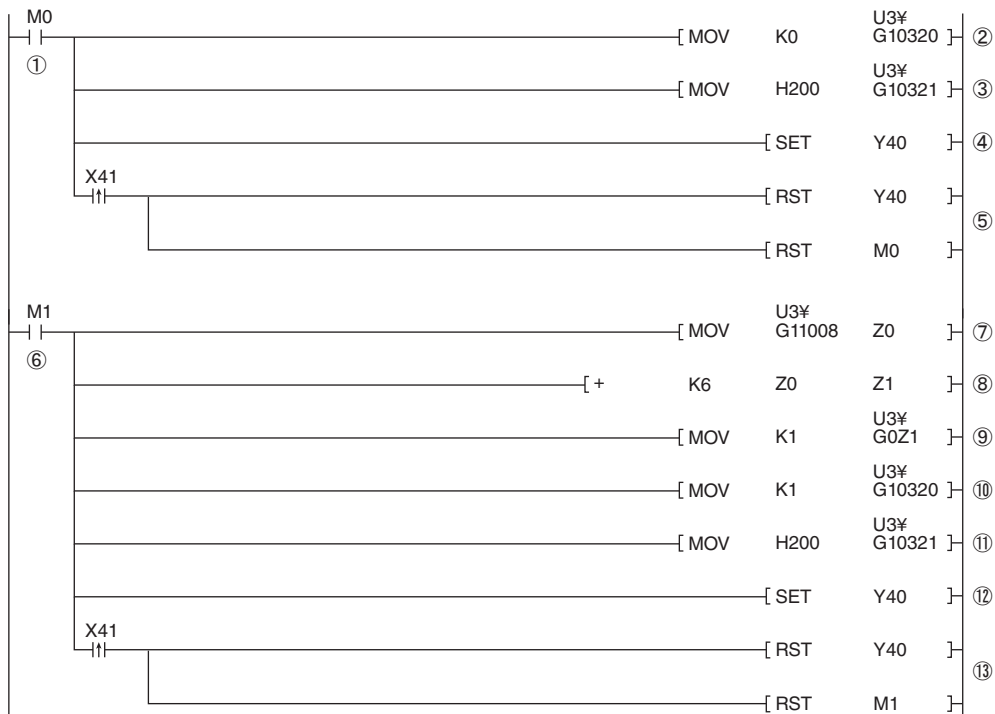
➡참고 예시는 다음 페이지





## 참고 예시

### 참고 프로그램:

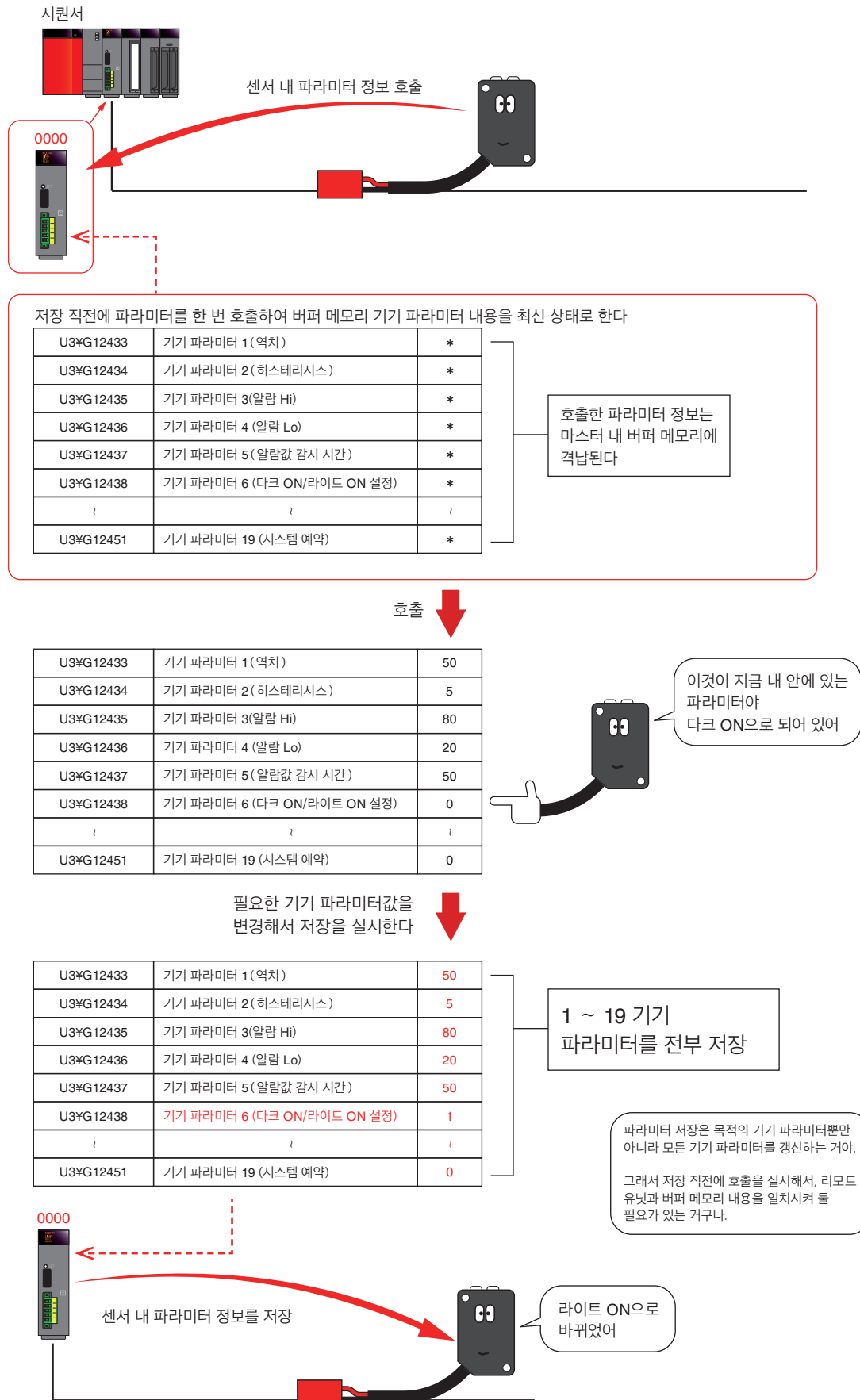


## 해설

- ① M0(파라미터 호출을 실행하는 트리거)를 ON
- ↓
- ② U3¥G10320(파라미터 액세스 설정)에 0을 격납  
※0을 격납하여 '호출'을 지정
- ↓
- ③ U3¥G10321(파라미터 액세스 대상 ID 지정)에 200<sub>H</sub>를 격납  
※호출 대상의 리모트 유닛 ID를 지정
- ↓
- ④ Y(n+1)0 (파라미터 액세스 지령)을 OFF→ON
- ↓
- ⑤ X(n+1)1 (파라미터 액세스 완료 플래그)의 기동으로 Y(n+1)0과 M0을 ON→OFF
- ↓
- ⑥ M1(파라미터 저장을 실행하는 트리거)을 ON
- ↓
- ⑦ ID200<sub>H</sub>인 파라미터 격납처 메모리 어드레스를 오프셋 디바이스 Z0으로 전송  
※여기서는 Z0에 12432가 격납됩니다
- ↓
- ⑧ 저장하고 싶은 기기 파라미터 06의 버퍼 메모리 어드레스를 지정하기 위해 Z0에 6을 더한 값을 Z1에 격납
- ↓
- ⑨ 버퍼 메모리 선두에서 Z1 오프셋한 장소(해당 ID의 기기 파라미터 06)에 변경하고 싶은 값 '1'을 격납
- ↓
- ⑩ U3¥G10320(파라미터 액세스 설정)에 1을 격납  
※1을 격납하여 '저장'을 지정
- ↓
- ⑪ U3¥G10321(파라미터 액세스 대상 ID 지정)에 200<sub>H</sub>를 격납  
※저장 대상 리모트 유닛 ID를 지정
- ↓
- ⑫ Y(n+1)0 (파라미터 액세스 지령)을 OFF→ON
- ↓
- ⑬ X(n+1)1 (파라미터 액세스 완료 플래그)의 기동으로, Y(n+1)0과 M0을 ON→OFF



## 해설





## 보충 자료(입출력 신호 일람)

| 신호 방향: 마스터 유닛 → CPU 유닛 |                 | 신호 방향: CPU 유닛 → 마스터 유닛 |                        |
|------------------------|-----------------|------------------------|------------------------|
| 디바이스 No.               | 신호 명칭           | 디바이스 No.               | 신호 명칭                  |
| Xn0                    | 유닛 READY        | Yn0                    | 이상 플래그 클리어 지령          |
| Xn1                    | DP-DN 단락 이상     | Yn1                    | 어드레스 자동 인식 지령          |
| Xn2                    | 사용 금지           | Yn2 ~ YnF              | 사용 금지                  |
| Xn3                    | 전송 전원 저하 이상     |                        |                        |
| Xn4                    | DP, DN 단선 이상    |                        |                        |
| Xn5 ~ XnF              | 사용 금지           |                        |                        |
| X(n+1)0                | 리모트 유닛 알람 신호    | Y(n+1)0                | 리모트 유닛용 파라미터 액세스 요구 지령 |
| X(n+1)1                | 파라미터 액세스 완료 플래그 | Y(n+1)1                | 리모트 유닛용 파라미터 일제 호출 지령  |
| X(n+1)2                | 파라미터 액세스 이상     | Y(n+1)2                | 리모트 유닛용 파라미터 일제 저장 지령  |
| X(n+1)3                | 사용 금지           | Y(n+1)3 ~ Y(n+1)F      | 사용 금지                  |
| X(n+1)4                | 어드레스 자동 인식 플래그  |                        |                        |
| X(n+1)5 ~ X(n+1)F      | 사용 금지           |                        |                        |

“n”은 ASLINK 마스터 유닛 선두 입출력 번호입니다.

예시: ASLINK 마스터 유닛의 선두 입출력 번호가 0030인 경우

Xn0 ~ X(n+1)F → X30 ~ X4F

Yn0 ~ Y(n+1)F → Y30 ~ Y4F

시퀀서 입출력 점유 점수  
32점인 내용이네





## 보충 자료(입출력 신호 해설)

### ■ 유닛 READY(Xn0)

CPU 유닛을 리셋, 또는 전원을 OFF→ON 시, 마스터 유닛의 준비가 완료된 시점에 ON합니다.

### ■ DP-DN 단락 이상(Xn1) [유지형]

전송선(DP-DN)의 단락 또는 최대 공급 전류를 초과한 경우에 ON이 됩니다.

### ■ 전송 전원 저하 이상(Xn3) [유지형]

DC24V 외부 공급 전원 전압이 저하한 경우에 ON이 됩니다.

### ■ DP, DN 단선 이상(Xn4) [유지형]

전송선(DP, DN)의 단선 또는 리모트 유닛의 고장 등으로 인해 마스터 유닛 측에서 리모트 유닛의 응답을 확인할 수 없는 경우에 ON합니다.



원 포인트!

- 마스터 유닛의 통전 초기, 어드레스 자동 인식 조작을 실행하기까지는 반드시 DP, DN 단선 이상이 ON됩니다.
- 어드레스 자동 인식 실행 후, 리모트 유닛의 어드레스를 변경한 경우에도 DP, DN 단선 이상이 ON이 됩니다.

### ■ 리모트 유닛 알람 신호(X(n+1)0) [유지형]

리모트 유닛의 스테이터스 이상이 발생한 경우, 또는 리모트 유닛의 어드레스 설정에 이상이 발생한 경우에 ON합니다.  
(스테이터스 이상은 I/O의 단선, 단락 등을 포함합니다)

### ■ 파라미터 액세스 완료 플래그(X(n+1)1)

파라미터 액세스가 완료하면 ON합니다.

### ■ 파라미터 액세스 이상(X(n+1)2) [유지형]

파라미터 액세스에서 에러가 발생한 경우에 ON합니다.

### ■ 어드레스 자동 인식 플래그(X(n+1)4)

어드레스 자동 인식을 실행한 후, 완료될 때까지 ON합니다.



원 포인트!

[유지형]의 에러 정보는 이상 상태를 해소한 후에,

- CPU 유닛을 리셋 또는 전원을 OFF→ON
- 이상 플래그 클리어 지령(Yn0)을 OFF→ON→OFF 하는 것으로 OFF합니다



## ■ 이상 플래그 클리어 지령(Yn0)

아래 입력 신호 ON 상태나 버퍼 메모리를 OFF하는 경우에 OFF→ON합니다.

- DP-DN 단락 이상(Xn1)
- 전송 전원 저하 이상(Xn3)
- DP, DN 단선 이상(Xn4)
- 리모트 유닛 알람 신호(X(n+1)0)
- 파라미터 액세스 이상(X(n+1)2)
- 이상 ID 개수 정보(Un¥G8192)
- 이상 ID 정보 격납 영역(Un¥G8193~Un¥G8320)
- 알람 ID 개수 정보(Un¥G9984)
- 알람 ID 정보 격납 영역(Un¥G9985~Un¥G10112)

## ■ 어드레스 자동 인식 지령(Yn1)

어드레스 자동 인식을 실행하는 경우에 ON합니다.

## ■ 리모트 유닛용 파라미터 액세스 요구 지령(Y(n+1)0)

개별 리모트 유닛을 지정하여 파라미터의 호출이나 저장을 실행하는 경우에 사용합니다.



원 포인트!

- 마스터 유닛의 통전 초기, 어드레스 자동 인식 조작을 실행하기까지는 반드시 DP, DN 단선 이상이 ON됩니다.
- 어드레스 자동 인식 실행 후, 리모트 유닛의 어드레스를 변경한 경우에도 DP, DN 단선 이상이 ON이 됩니다.

## ■ 리모트 유닛용 파라미터 일제 호출 지령(Y(n+1)1)

리모트 유닛 ID를 지정하여, 파라미터의 호출 또는 저장을 실시하는 경우에 ON합니다.

## ■ 리모트 유닛용 파라미터 일제 저장 지령(Y(n+1)2)

리모트 유닛 ID를 지정하여, 파라미터의 호출 또는 저장을 실시하는 경우에 ON합니다.



## 보충 자료(버퍼 메모리 일람)

| 버퍼 메모리 어드레스   |                                       | 항목                     | 호출 저장 가능 여부 |
|---------------|---------------------------------------|------------------------|-------------|
| 10진수          | 16진수                                  |                        |             |
| 0 ~ 15        | 0 <sub>H</sub> ~ F <sub>H</sub>       | 입력 정보 영역               | 호출 전용       |
| 16 ~ 4095     | 10 <sub>H</sub> ~ FFF <sub>H</sub>    | 시스템 예약                 | —           |
| 4096 ~ 4111   | 1000 <sub>H</sub> ~ 100F <sub>H</sub> | 출력 정보 영역               | 호출/저장 가능    |
| 4112 ~ 8191   | 1010 <sub>H</sub> ~ 1FFF <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 8192          | 2000 <sub>H</sub>                     | 이상 ID 개수 정보            | 호출 전용       |
| 8193 ~ 8320   | 2001 <sub>H</sub> ~ 2080 <sub>H</sub> | 이상 ID 정보 격납 영역         | 호출 전용       |
| 8321 ~ 8959   | 2081 <sub>H</sub> ~ 22FF <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 8960          | 2300 <sub>H</sub>                     | 연결 대수 정보               | 호출 전용       |
| 8961 ~ 9215   | 2301 <sub>H</sub> ~ 23FF <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 9216          | 2400 <sub>H</sub>                     | 연결 ID 개수 정보            | 호출 전용       |
| 9217 ~ 9344   | 2401 <sub>H</sub> ~ 2480 <sub>H</sub> | 연결 ID 정보 격납 영역         | 호출 전용       |
| 9345 ~ 9983   | 2481 <sub>H</sub> ~ 26FF <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 9984          | 2700 <sub>H</sub>                     | 알람 ID 개수 정보            | 호출 전용       |
| 9985 ~ 10112  | 2701 <sub>H</sub> ~ 2780 <sub>H</sub> | 알람 ID 정보 격납 영역         | 호출 전용       |
| 10113 ~ 10255 | 2781 <sub>H</sub> ~ 280F <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 10256         | 2810 <sub>H</sub>                     | 최신 에러 코드 격납 영역         | 호출 전용       |
| 10257         | 2811 <sub>H</sub>                     | 최신 에러 발생 ID 격납 영역      | 호출 전용       |
| 10258 ~ 10319 | 2812 <sub>H</sub> ~ 284F <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 10320         | 2850 <sub>H</sub>                     | 파라미터 액세스 설정            | 호출/저장 가능    |
| 10321         | 2851 <sub>H</sub>                     | 파라미터 액세스 대상 ID 지정      | 호출/저장 가능    |
| 10322 ~ 10495 | 2852 <sub>H</sub> ~ 28FF <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 10496 ~ 10751 | 2900 <sub>H</sub> ~ 29FF <sub>H</sub> | 파라미터 격납처 메모리 번호 ( 출력 ) | 호출 전용       |
| 10752 ~ 11007 | 2A00 <sub>H</sub> ~ 2AFF <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 11008 ~ 11263 | 2B00 <sub>H</sub> ~ 2BFF <sub>H</sub> | 파라미터 격납처 메모리 번호 ( 입력 ) | 호출 전용       |
| 11264 ~ 12287 | 2C00 <sub>H</sub> ~ 2FFF <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |
| 12288 ~ 18431 | 3000 <sub>H</sub> ~ 47FF <sub>H</sub> | 파라미터 격납 영역             | 호출/저장 가능    |
| 18432 ~ 32767 | 4800 <sub>H</sub> ~ 7FFF <sub>H</sub> | 시스템 예약                 | —           |

본서에서는 10진수로 Un¥G□와 같이 해설하고 있습니다.

예시: Un¥G8192(이상 ID 개수 정보)

“n”은 ASLINK 마스터 유닛의 선두 입출력 번호입니다.

ASLINK 마스터 유닛 선두 입출력 번호가 0030인 경우,  
U3¥G8192가 됩니다.



### ■ 이상 ID 개수 정보(Un¥G8192)

연결 ID 중, 전송선(DP, DN) 단선이나 리모트 유닛의 고장 등에 의해 마스터 유닛 측에 대해 응답이 없는 이상 ID 개수가 격납됩니다.



원 포인트!

- 파라미터 액세스 이상에 대해서도 이상 ID 개수의 대상이 됩니다.
- 어드레스 자동 인식 실행 후, 이상을 검지한 시점에서 데이터를 갱신합니다.

### ■ 이상 ID 정보 격납 영역(Un¥G8193 ~ 8320)

전송선(DP, DN) 단선 이상과 파라미터 액세스 이상의 대상이 된 리모트 유닛 ID가 오름차순으로 격납됩니다.



원 포인트!

- 파라미터 액세스 이상에 대해서도 이상 ID 개수의 대상이 됩니다.
- 어드레스 자동 인식 실행 후, 이상을 검지한 시점에서 데이터를 갱신합니다.

### ■ 알람 ID 개수 정보(Un¥G9984)

리모트 유닛 스테이터스 이상 또는 리모트 유닛 ID나 파라미터 설정 이상이 발생한 경우, 알람이 발생한 ID의 개수가 격납됩니다.



원 포인트!

- 파라미터 액세스 이상에 대해서도 이상 ID 개수의 대상이 됩니다.
- 어드레스 자동 인식 실행 후, 이상을 검지한 시점에서 데이터를 갱신합니다.

### ■ 알람 ID 정보 격납 영역(Un¥G9985 ~ 10112)

전송선(DP, DN) 단선 이상과 파라미터 액세스 이상의 대상이 된 리모트 유닛 ID가 오름차순으로 격납됩니다.



원 포인트!

- 파라미터 액세스 이상에 대해서도 이상 ID 개수의 대상이 됩니다.
- 어드레스 자동 인식 실행 후, 이상을 검지한 시점에서 데이터를 갱신합니다.

### ■ 파라미터 액세스 설정(Un¥G10320)

파라미터 액세스 방법을 지정합니다.

000<sub>H</sub>: 호출(리모트 유닛 → 마스터 유닛)

001<sub>H</sub>: 저장(마스터 유닛 → 리모트 유닛)



원 포인트!

- 상기 이외 값이 격납된 경우에는 호출이 됩니다.
- 리모트 유닛용 파라미터 액세스 요구 지령을 OFF→ON으로 실행합니다.
- 파라미터 일제 호출, 파라미터 일제 저장을 실행한 경우, 여기의 값은 무시됩니다.

### ■ 파라미터 액세스 대상 ID 지정(Un¥G10321)

개별 리모트 유닛에 대해 파라미터 액세스할 때의 대상 리모트 유닛 ID를 여기서 지정합니다.



원 포인트!

- 지정할 수 있는 개별 리모트 유닛은 1대입니다. 여러 개의 리모트 유닛을 지정할 수 없습니다.
- 파라미터 일제 호출, 파라미터 일제 저장을 실행한 경우, 여기의 값은 무시됩니다.

## ■ 파라미터 격납처 메모리 번호(출력) (Un¥G10496 ~ 10751)

출력 리모트 유닛 각각의 ID에 대응하는 파라미터 격납 영역의 선두 버퍼 메모리 어드레스가 격납됩니다.

| 버퍼 메모리 어드레스 | 상세   | 리모트 유닛의 어드레스 |
|-------------|--|--------------|
| Un¥G10496   | ID000 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 0            |
| Un¥G10497   | ID001 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 1            |
| Un¥G10498   | ID002 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 2            |
| }           | }  | }            |
| Un¥G10750   | ID0FE <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 254          |
| Un¥G10751   | ID0FF <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 255          |

예를 들어,

출력 리모트 유닛 어드레스 10 (ID00A<sub>H</sub>)의 파라미터 격납처는 Un¥G10506을 확인하는 것으로 알 수 있습니다.



원 포인트!

- 어드레스 자동 인식에 의해 마스터 유닛에 등록된 ID의 파라미터 격납처 메모리 번호에 각각의 값이 격납됩니다.
- 마스터 유닛에 등록되지 않은(존재하지 않은) ID의 파라미터 격납처 메모리 번호에는 '0'이 격납됩니다.

## ■ 파라미터 격납처 메모리 번호(입력) (Un¥G11008 ~ 11263)

입력 또는 입출력 혼합 리모트 유닛 각각의 ID에 대응하는 파라미터 격납 영역의 선두 버퍼 메모리 어드레스가 격납됩니다.

| 버퍼 메모리 어드레스 | 상세   | 리모트 유닛의 어드레스 |
|-------------|--|--------------|
| Un¥G11008   | ID200 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 0            |
| Un¥G11009   | ID201 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 1            |
| Un¥G11010   | ID202 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 2            |
| }           | }  | }            |
| Un¥G11262   | ID2FE <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 254          |
| Un¥G11263   | ID2FF <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 255          |

예를 들어,

입력 리모트 유닛 어드레스 10 (ID20A<sub>H</sub>)의 파라미터 격납처는 Un¥G110018을 확인하는 것으로 알 수 있습니다.



원 포인트!

- 어드레스 자동 인식에 의해 마스터 유닛에 등록된 ID의 파라미터 격납처 메모리 번호에 각각의 값이 격납됩니다.
- 마스터 유닛에 등록되지 않은(존재하지 않은) ID의 파라미터 격납처 메모리 번호에는 '0'이 격납됩니다.

## ■ 파라미터 격납 영역(Un₩G12288 ~ 18431)

AnyWireASLINK의 파라미터 정보를 교환하기 위해서 사용하는 영역입니다.

원 포인트!

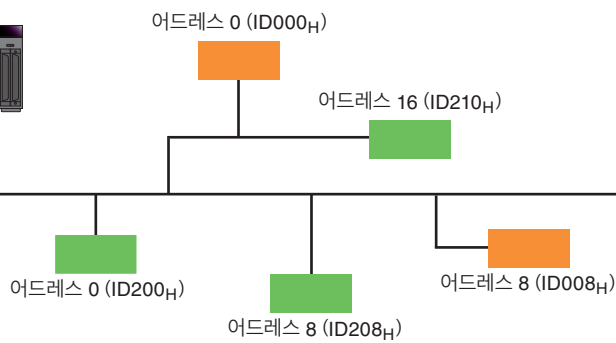
- 모든 리모트 유닛 공통으로, 1 리모트 유닛에 대해 48워드를 사용합니다. ※48워드의 자세한 내용은 22페이지
- 어드레스 자동 인식 조작에 의해 마스터 유닛에 등록된 리모트 유닛(ID)만이 이 영역을 사용하여 파라미터 정보의 교환을 실시할 수 있게 됩니다. 시스템 기동 시나 리모트 유닛의 추가, 리모트 유닛의 어드레스 변경 등을 실시한 경우에는 반드시 어드레스 자동 인식을 실행하시기 바랍니다.
- 48워드를 한 개의 격납 영역으로서 ID의 오름차순으로 데이터가 나열됩니다.

| 버퍼 메모리 어드레스           | 마스터 유닛에 등록된 ID 오름차순 |
|-----------------------|---------------------|
| Un₩G12288 ~ Un₩G12335 | 1번째 리모트 유닛 (48워드)   |
| Un₩G12336 ~ Un₩G12383 | 2번째 리모트 유닛 (48워드)   |
| }                     | }                   |
| Un₩G18336 ~ Un₩G18383 | 127번째 리모트 유닛 (48워드) |
| Un₩G18384 ~ Un₩G18431 | 128번째 리모트 유닛 (48워드) |

마스터 유닛에 등록된 ID의 오름차순으로 데이터가 나열된다는 것은 같은 ID라도 시스템에 따라 격납되는 위치가 바뀐다는 것이구나!!!  
이건 잘 이해해 둘 필요가 있겠네.  
흠흠...

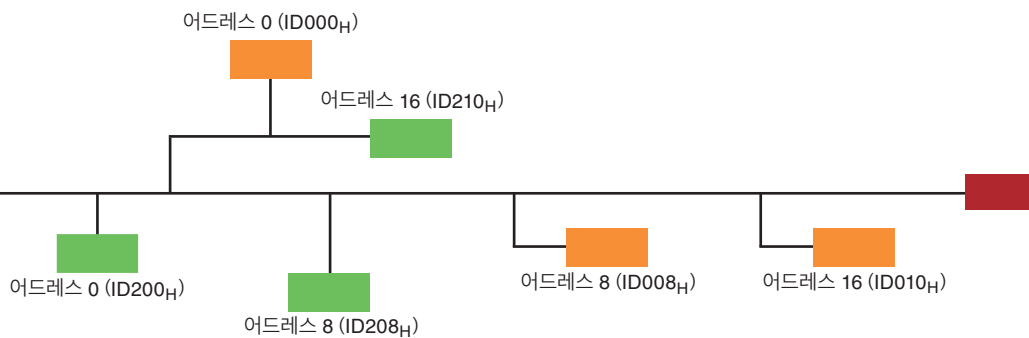


예를 들어...



| 기호 | 의미        |
|----|-----------|
|    | 입력 리모트 유닛 |
|    | 출력 리모트 유닛 |
|    | 터미네이터     |

| ID 오름차순          | 파라미터 격납 영역            |
|------------------|-----------------------|
| 000 <sub>H</sub> | Un₩G12288 ~ Un₩G12335 |
| 008 <sub>H</sub> | Un₩G12336 ~ Un₩G12383 |
| 200 <sub>H</sub> | Un₩G12384 ~ Un₩G12431 |
| 208 <sub>H</sub> | Un₩G12432 ~ Un₩G12479 |
| 210 <sub>H</sub> | Un₩G12480 ~ Un₩G12527 |



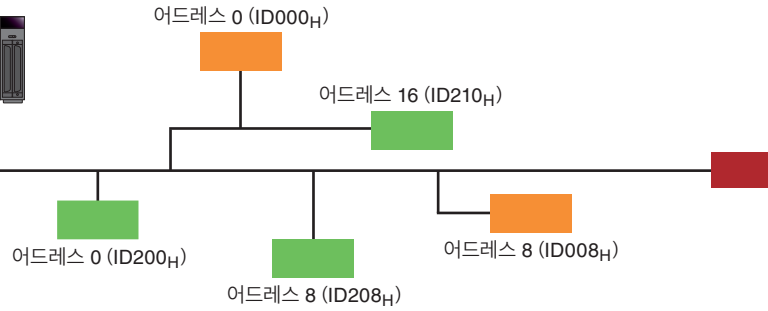
| ID 오름차순          | 파라미터 격납 영역            |
|------------------|-----------------------|
| 000 <sub>H</sub> | Un₩G12288 ~ Un₩G12335 |
| 008 <sub>H</sub> | Un₩G12336 ~ Un₩G12383 |
| 010 <sub>H</sub> | Un₩G12384 ~ Un₩G12431 |
| 200 <sub>H</sub> | Un₩G12432 ~ Un₩G12479 |
| 208 <sub>H</sub> | Un₩G12480 ~ Un₩G12527 |
| 210 <sub>H</sub> | Un₩G12528 ~ Un₩G12575 |



기동 시 시스템 구성으로 버퍼 메모리 어드레스를 정해두는 것도 가능하지만, 개조 등을 상정하면 파라미터 호출, 저장 전에는 파라미터 격납처의 메모리 번호를 한 번 확인하는 프로그램으로 해두는 것이 좋을 것 같네요♥

그럼 파라미터 격납처 메모리 번호와 함께 살펴봅시다

시퀀서



| 기호  | 의미        |
|---|-----------|
| <span style="background-color: #90EE90; border: 1px solid black; display: inline-block; width: 20px; height: 10px;"></span> | 입력 리모트 유닛 |
| <span style="background-color: #FFA500; border: 1px solid black; display: inline-block; width: 20px; height: 10px;"></span> | 출력 리모트 유닛 |
| <span style="background-color: #DC143C; border: 1px solid black; display: inline-block; width: 20px; height: 10px;"></span> | 터미네이터     |

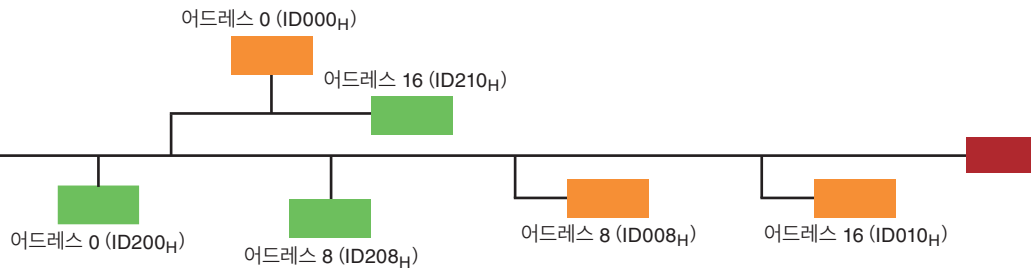
| 파라미터 격납처<br>메모리 번호(출력) | 내용   | 격납되는 값 |
|------------------------|--|--------|
| Un¥G10496              | ID000 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12288  |
| }                      | }  | }      |
| Un¥G10504              | ID008 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12336  |
| }                      | }  | }      |

| 파라미터 격납 영역            |
|-----------------------|
| Un¥G12288 ~ Un¥G12335 |
| }                     |
| Un¥G12336 ~ Un¥G12383 |
| }                     |

| 파라미터 격납처<br>메모리 번호(입력) | 내용   | 격납되는 값 |
|------------------------|--|--------|
| Un¥G11008              | ID200 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12384  |
| }                      | }  | }      |
| Un¥G11016              | ID208 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12432  |
| }                      | }  | }      |
| Un¥G11024              | ID210 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12480  |
| }                      | }  | }      |

| 파라미터 격납 영역            |
|-----------------------|
| Un¥G12384 ~ Un¥G12431 |
| }                     |
| Un¥G12432 ~ Un¥G12479 |
| }                     |
| Un¥G12480 ~ Un¥G12527 |
| }                     |

시퀀서



| 파라미터 격납처<br>메모리 번호(출력) | 내용   | 격납되는 값 |
|------------------------|--|--------|
| Un¥G10496              | ID000 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12288  |
| }                      | }  | }      |
| Un¥G10504              | ID008 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12336  |
| }                      | }  | }      |
| Un¥G10512              | ID010 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12384  |
| }                      | }  | }      |

| 파라미터 격납 영역            |
|-----------------------|
| Un¥G12288 ~ Un¥G12335 |
| }                     |
| Un¥G12336 ~ Un¥G12383 |
| }                     |
| Un¥G12384 ~ Un¥G12431 |
| }                     |

| 파라미터 격납처<br>메모리 번호(입력) | 내용   | 격납되는 값 |
|------------------------|--|--------|
| Un¥G11008              | ID200 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12432  |
| }                      | }  | }      |
| Un¥G11016              | ID208 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12480  |
| }                      | }  | }      |
| Un¥G11024              | ID210 <sub>H</sub> 의 파라미터 격납 영역 선두 버퍼 메모리 어드레스 | 12528  |
| }                      | }  | }      |

| 파라미터 격납 영역            |
|-----------------------|
| Un¥G12432 ~ Un¥G12479 |
| }                     |
| Un¥G12480 ~ Un¥G12527 |
| }                     |
| Un¥G12528 ~ Un¥G12575 |
| }                     |

## ■ 48워드 구성

| 버퍼 메모리 어드레스              | 비트 NO.     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 호출/저장                        | 파라미터 명칭               |
|--------------------------|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|------------------------------|-----------------------|
|                          | F          | E | D | C | B | A | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |                              |                       |
| Un¥G12288                | 유닛 ID      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 호출<br>(리모트 유닛→<br>마스터 유닛)    | AnyWireASLINK<br>파라미터 |
| Un¥G12289                | 기기 파라미터 1  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 호출/저장<br>(마스터 유닛→<br>리모트 유닛) | 기기 파라미터               |
| Un¥G12290                | 기기 파라미터 2  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12291                | 기기 파라미터 3  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12292                | 기기 파라미터 4  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12293                | 기기 파라미터 5  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12294                | 기기 파라미터 6  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12295                | 기기 파라미터 7  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12296                | 기기 파라미터 8  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12297                | 기기 파라미터 9  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12298                | 기기 파라미터 10 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12299                | 기기 파라미터 11 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12300                | 기기 파라미터 12 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12301                | 기기 파라미터 13 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12302                | 기기 파라미터 14 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12303                | 기기 파라미터 15 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12304                | 기기 파라미터 16 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12305                | 기기 파라미터 17 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12306                | 기기 파라미터 18 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12307                | 기기 파라미터 19 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12308                | 기기 파라미터 1  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 호출<br>(리모트 유닛→<br>마스터 유닛)    |                       |
| Un¥G12309                | 기기 파라미터 2  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12310                | 기기 파라미터 3  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12311                | 기기 파라미터 4  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12312                | 기기 파라미터 5  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12313                | 기기 파라미터 6  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12314                | 기기 파라미터 7  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12315                | 기기 파라미터 8  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12316                | 기기 파라미터 9  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12317                | 기기 파라미터 10 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12318                | 기기 파라미터 11 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12319                | 기기 파라미터 12 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12320                | 기기 파라미터 13 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12321                | 기기 파라미터 14 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12322                | 기기 파라미터 15 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12323                | 기기 파라미터 16 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12324                | 기기 파라미터 17 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12325                | 기기 파라미터 18 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12326                | 기기 파라미터 19 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12327                | 스테이터스 상세   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | 호출<br>(리모트 유닛→<br>마스터 유닛)    | AnyWireASLINK<br>파라미터 |
| Un¥G12328                | 센싱 레벨      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |                              |                       |
| Un¥G12329 ~<br>Un¥G12335 | 시스템 예약     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | —                            | —                     |

## ■ 파라미터에 대해서

각 리모트 유닛이 보유하는 파라미터에는 아래 종류가 있습니다.

- 기기 파라미터(19종류)

리모트 유닛별로 보유하는 파라미터로서 리모트 유닛의 기종에 따라 내용이 다릅니다.

자세한 내용은 리모트 유닛의 사양을 확인하시기 바랍니다.

- AnyWireASLINK 파라미터(3종류)

AnyWireASLINK에 연결하는 모든 리모트 유닛이 보유하는 공통 파라미터입니다.

| 명칭       | 호출/저장 | 대응 버퍼 메모리 영역                               | 상세 내용   |
|----------|-------|--|---|
| 유닛 ID    | 호출    | Un¥G12288+nx48<br>(n: 0~127)<br>48워드의 1번째  | 리모트 유닛 ID를 표시합니다.<br>• 000 <sub>H</sub> ~ 0FF <sub>H</sub> : 출력 리모트 유닛 ID<br>• 200 <sub>H</sub> ~ 2FF <sub>H</sub> : 입력 리모트 유닛 또는 입출력 혼합 리모트 유닛 ID  |
| 스테이터스 상세 | 호출    | Un¥G12327+nx48<br>(n: 0~127)<br>48워드의 40번째 | <p>리모트 유닛 상태를 나타냅니다.<br/>비트 단위의 ON/OFF에 의해 리모트 유닛 상태는 아래<br/>1) ~ 6) 입니다.</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p>1) 유닛 전원 상태<br/>ON: 리모트 유닛 전압 저하<br/>OFF: 이상 없음</p> <p>2) 센싱 레벨 상태<br/>ON: 센싱 레벨 저하<br/>OFF: 이상 없음</p> <p>3) I/O 단선<br/>ON: I/O 단선<br/>OFF: 이상 없음</p> <p>4) I/O 단락<br/>ON: I/O 단락<br/>OFF: 이상 없음</p> <p>5) I/O 전원 저하<br/>ON: I/O 전원 측의 전압 저하<br/>OFF: 이상 없음</p> <p>6) 리모트 유닛의 기종에 따라 다름</p> |
| 센싱 레벨    | 호출    | Un¥G12328+nx48<br>(n: 0~127)<br>48워드의 41번째 | 연결하는 센서 값을 표시합니다.<br>값은 연결하는 리모트 유닛에 따라 다릅니다.<br>(예시: ON/OFF 센서의 경우, 0 ~ 100%의 아날로그 값으로 표시합니다.)   |



## 【연락처】

---

**Anywire** 주식회사 Anywire

본사 : 우편번호 617-8550 교토부 나가오카쿄시 바바즈쇼1

문의 : 메일로 문의      [info\\_k@anywire.jp](mailto:info_k@anywire.jp)  
: 웹 사이트로 문의      <http://www.anywire.jp>